ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO: PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO: REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES	Código: FOR-PSS-XXX Versión: Fecha Página 1 de 1

DOCUMENTO NO CONTROLADO

1. Unidad Operativa:	COMUNIDAD DE CUIDADO GRATITUD
2. Componente:	ATENCION INTEGRAL
3 Eje de Atención:	FAMILIA PARTICIPACIÓN Y REDES
3.1 Línea de Atención:	REDES
4. Nombre de la actividad:	TEJIENDO REDES / ENCUENTRO INTERGENERACIONAL Y GENERACIONAL JUEGOS TRADICIOANELS DE LAS PERSONAS MAYORES A LOS NIÑOS

5. Fecha de ejecución

29	4	2022	al	29	4	2022

6. Profesional a cargo de la actividad

Gerontologa Angela Maria Rico Pinilla

7. OBJETIVO GENERAL

Generar un espacios de interacción social por medio de encuentros generacionales que favorezcan el proceso de envejecimiento de las personas mayores de la comunidad de cuidado Gratitud.

7.1 . OBJETIVOS ESPECIFICOS

1.Fomentar relaciones intergeneracionales con los niños de tercer grado de la escuela rural la mayoría, en torno a los juegos tradicionales de las personas mayores e las personas mayores a los niños.

2.Generar un espacio de integración a través de los juegos tradicionales entre las personas mayores de la comunidad de cuidado Gratitud.

8. PLANEACION

Única actividad la cual se desarrollará el 29 de abril a las 10:00 am en el comedor principal.

1. Alistamiento de espacio, (computador, televiso, sillas, trompo y yoyos) Invitación a las 48 personas mayores presentes en la comunidad, si desean participar de la actividad propuesta por el área de gerontología.
2. Ubicación de las personas mayores en el área asignada Comedor principal) para desarrollar la intervención conservando las condiciones mínimas requeridas de distanciamiento entre las personas mayores por la emergencia por Covid 19.
3. Saludo y Bienvenida
3. Desarrollo de la actividad.
4. Cierre y agradecimiento a todos los participantes

9. DESARROLLO

Se da inicio a la actividad ubicando a las 35 personas mayores que accedieron participar de la actividad ubicándolos en la silla, dando cumplimiento a los lineamientos técnicos para la adopción de medidas preventivas y de contención frente al COVID – 19, en el servicio social.

Actividad denominada Tejiendo redes encentro generación e intergeneracional, con el tema juegos tradicionales de las personas mayores a los niños, esta actividad estuvo dividida en dos momentos el primero realizar contacto virtual con los niños de tercer grado de la escuela Rural la Mayoría. El segundo momento generar un espacio de integración entre las personas mayores a través de los juegos tradicionales evocados de la infancia. Se da inicio realizando conexión virtual vía WhatsApp con los alumnos de tercer grado y la coordinadora Claudia Gómez de la escuela rural la mayoría, se da la bienvenida y se presentan a las personas mayores, y el objetivo del encuentro a través de la celebración del día del niño, en relación a los juegos tradicionales, por lo cual se da inicio a ronda de preguntas primero para los niños preguntan ¿que jugaban las personas mayores en su infancia?, en la cual las personas mayores narran los juegos de su infancia la golosa, la pared, cinco huecos, la lleva, ponchados, escindidas, el trompo y la coca. El señor Henry Hernández pregunta ustedes actualmente que juegan a esto una de las niñas responde que los juegos son más tecnológicos usando el celular, Tablet y/o computador y el X BOX, la coordinadora Claudia menciona que como la escuela esta ubicada en la ruralidad si hay juegos que desarrollan como lo son el yermis, en este punto algunas personas mencionan que alguna vez lo escucharon, pero no lo jugaron, es asi que los niños explican en que consiste ese juego a través de una demostración. Seguido dado la intermitencia de la conectividad se sigue con la presentación del señor Hugo Hernández como campeón internacional del yoyo, para los niños y sus compañeros, se finaliza este primer momento agradeciendo a los alumnos del colegio rural la mayoría.

En el segundo momento las personas mayores interactúan a través de los juegos tradicionales como lo son la coca, trompo a través de diferentes retos, seguido a esto se organizan para jugar pared, fue un espacio que permitió la interacción a través de la evocación de juegos tradicionales de su infancia. Al finalizar se agradece la disposición y participación en el encuentro recordando que todos llevamos al niño interior en el corazón.

10. EVALUACIÓN

En el desarrollo de actividad denominada Tejiendo redes/ Juegos tradicionales de los mayores a los niños, se generó un encuentro intergeneracional virtual el cual permitió la interacción entre los niños y las personas mayores a través de los juegos tradicionales, el cual permitió a las personas mayores compartir su saber y aprender de nuevos juegos. Dándose la oportunidad de desmitificar imaginarios negativos en torno a la vejez. Así mismo se facilito un espacio de evocación practico de juegos tradicionales que facilito la integración con sus pares.

Al aplicar la encuesta de satisfacción de forma oral, medida a través de votos con manos de la siguiente manera. Pregunta 1. ¿le gusto la conexión virtual con los niños? Si 35 personas No 0. Pregunta 2. ¿le gusto el espacio de los juegos realizados el día de hoy? Si 35 personas No 0, Pregunta 3 ¿Le gustaría que se repitiera el encuentro con los niños? Si 35 personas no 0

11. RECURSOS

Materiales:
Televisor
Computador
Sillas

12. EVIDENCIAS

1.Registro fotográfico

Angela Maria Rico Pinilla

13. Nombre y firma del profesional que diligencia el formato

Disneyla Diaz

14. Nombre y firma del Coordinador

Emelina Lopez

Hugo Hernandez

Luis Alberto Marin

15. Nombre y firma personas mayores

REGISTRO FOTOGRÁFICO

Fecha:	Nombre de la Actividad:	Responsable:
29 de abril 2022	TEJIENDO REDES ENCUENTRO INTERGENERACIONAL GENERACIONAL/ JUEGOS TRADICIONALES DE LA PERSONA MAYOR A LOS NIÑOS	Ángela María Rico Pinilla Gerontóloga







